

eSport Manager

Strukturen & Protagonisten

eSport – der Markt und seine Stakeholder

Übersicht über die Stakeholder im eSport, Wachstumspotenzial und Zukunftsperspektiven im eSport

Das eSport-Ökosystem: Organisation & Potenziale

Struktur der Ligensysteme, Aufbau der Profiszene, Erlösstrukturen

Expertenwissen: Law & Order im eSport

Rechtliche Aspekte der Games-Branche, Publisher im eSport, gesellschaftliche Perspektiven

Event & Wettbewerb

eSport Events: Management eines Spektakels

Arten von eSport Events, Konzeption, Finanzierung, Organisation, Praxisfall ESL One Cologne

Fit an der Konsole – Sportpraxis für eSportler

Fitnesskatalog für eSportler

Der zeitliche Lehrgangsablauf

Monat	Onlinetest (OT)	Webinar (WEB)
1	OT 1: Strukturen des eSports	WEB 1: eSport – der Markt und seine Stakeholder WEB 2: Das eSport-Ökosystem: Organisation & Potenziale WEB 3: Expertenwissen: Law & Order im eSport WEB 4: eSport Events: Management eines Spektakels WEB 5: Fit an der Konsole – Sportpraxis für eSportler

Prüfungsleistung: Onlinetest und aktive Teilnahme an Webinaren