

# eSport Manager

## Strukturen & Protagonisten

### eSport – der Markt und seine Stakeholder

Übersicht über die Stakeholder im eSport, Wachstumspotenzial und Zukunftsperspektiven im eSport

### Das eSport-Ökosystem: Organisation & Potenziale

Struktur der Licensysteme, Aufbau der Profiszene, Erlösstrukturen

### Expertenwissen: Law & Order im eSport

Rechtliche Aspekte der Games-Branche, Publisher im eSport, gesellschaftliche Perspektiven

## Event & Wettbewerb

### eSport Events: Management eines Spektakels

Arten von eSport Events, Konzeption, Finanzierung, Organisation, Praxisfall ESL One Cologne

### Fit an der Konsole – Sportpraxis für eSportler

Fitnesskatalog für eSportler

## Der zeitliche Lehrgangsablauf

Monat	Onlinetest (OT)	Webinar (WEB)
1	<b>OT 1:</b> Strukturen des eSports	<b>WEB 1:</b> eSport – der Markt und seine Stakeholder  <b>WEB 2:</b> Das eSport-Ökosystem: Organisation & Potenziale  <b>WEB 3:</b> Expertenwissen: Law & Order im eSport  <b>WEB 4:</b> eSport Events: Management eines Spektakels  <b>WEB 5:</b> Fit an der Konsole – Sportpraxis für eSportler

**Prüfungsleistung:** Onlinetest und aktive Teilnahme an Webinaren

